

【表紙】

【提出書類】 四半期報告書の訂正報告書

【根拠条文】 金融商品取引法第24条の4の7第4項

【提出先】 関東財務局長

【提出日】 2024年10月4日

【四半期会計期間】 第20期第1四半期（自 2023年1月1日 至 2023年3月31日）

【会社名】 株式会社モブキャストホールディングス

【英訳名】 MOBCAST HOLDINGS INC.

【代表者の役職氏名】 代表取締役CEO 藪 考樹

【本店の所在の場所】 東京都港区六本木六丁目8番10号

【電話番号】 03-5414-6830

【事務連絡者氏名】 取締役 グループ管理本部長 眞田 和昭

【最寄りの連絡場所】 東京都港区六本木六丁目8番10号

【電話番号】 03-5414-6830

【事務連絡者氏名】 取締役 グループ管理本部長 眞田 和昭

【縦覧に供する場所】 株式会社東京証券取引所

(東京都中央区日本橋兜町2番1号)

1 【四半期報告書の訂正報告書の提出理由】

2023年5月15日に提出いたしました第20期第1四半期(自 2023年1月1日 至 2023年3月31日)四半期報告書の記載事項の一部に誤りがありましたので、これを訂正するため四半期報告書の訂正報告書を提出するものであります。

2 【訂正事項】

第一部 企業情報

第3 提出会社の状況

1 株式等の状況

(4) 発行済株式総数、資本金等の推移

3 【訂正箇所】

訂正箇所は\_\_\_\_を付して表示しております。

## 第一部 【企業情報】

### 第3 【提出会社の状況】

#### 1 【株式等の状況】

##### (4) 【発行済株式総数、資本金等の推移】

(訂正前)

| 年月日                      | 発行済株式<br>総数増減数<br>(株) | 発行済株式<br>総数残高<br>(株) | 資本金増減額<br>(千円) | 資本金残高<br>(千円) | 資本準備金<br>増減額<br>(千円) | 資本準備金<br>残高<br>(千円) |
|--------------------------|-----------------------|----------------------|----------------|---------------|----------------------|---------------------|
| 2023年1月1日～<br>2023年3月31日 | -                     | 44,638,408           | -              | 1,488,650     | -                    | 1,135,891           |

(訂正後)

| 年月日                      | 発行済株式<br>総数増減数<br>(株) | 発行済株式<br>総数残高<br>(株) | 資本金増減額<br>(千円) | 資本金残高<br>(千円) | 資本準備金<br>増減額<br>(千円) | 資本準備金<br>残高<br>(千円) |
|--------------------------|-----------------------|----------------------|----------------|---------------|----------------------|---------------------|
| 2023年1月1日～<br>2023年3月31日 | -                     | 44,638,408           | -              | 1,488,650     | -                    | 1,135,891           |

(注)2022年6月3日付で提出した有価証券届出書の「第一部 証券情報 第1募集要項 4新規発行による手取金の  
使途 (2)手取金の使途」に記載した、第1回無担保転換社債型新株予約権付社債及び第34回新株予約権の発行に  
より調達した資金の使途について、下記のとおり変更いたしました。

## 変更の理由

子会社モブキャストゲームス（注）における成長のための投資資金として、大型ゲームタイトルのプロデュースに関連して他社が保有するIP取得のためのライセンス費用として150百万円、ゲーム以外の新デジタルサービスやゲームジャンル以外のアプリケーションとして、例えばヘルスケア分野やライブ配信又は各種情報サービス分野にて事業化を検討するための市場調査やアプリケーションの企画開発等の研究開発費用として100百万円、オリジナルIP創出に関して、ウェブトゥーンやキャラクター等の開発と制作に150百万円を充当するための資金使途として発行したものです。しかしながら、に関しては、欧米や中国などグローバル規模でモバイルゲーム市場が開発費の暴騰や人気ライセンスIPの獲得競争が激化しており、そのような中、当社としてはIPの獲得に向けて進めてまいりましたが、新たな大型ゲームタイトルに関連するIPを取得するまでに至りませんでした。また、に関しては、新規に事業化に繋がる案件の創出タイミングを見計らっておりましたが、調達資金を活用するタイミングが見出せないでいた状況下において、足元で進めている既存のアプリケーション（主要なアプリケーションとしては、「炎炎ノ消防隊 炎舞ノ章」、「転生したらスライムだった件～魔国連邦創世記（ロードオブテンペスト）～」となります。）の開発資金の調達が困難になってきたこともあり、2023年1月から2024年8月にかけて、及びの調達資金を既存のアプリケーションの開発費用に充当することと致しました。また、のオリジナルIP創出用の資金の一部も同様に既存のアプリケーションの開発費用に充当することと致しました。尚、上記乃至に係る資金として、当社から子会社モブキャストゲームスに対して、2022年6月に289百万円の出資を実施しております。

（注）株式会社モブキャストゲームスは2023年2月に「株式会社X-VERSE」に商号を変更しております。

## 変更の内容

資金使途の変更内容は以下のとおりであります。

（変更前）

| 具体的な使途                                           | 金額<br>(百万円) | 支出予定時期           |
|--------------------------------------------------|-------------|------------------|
| (1) 子会社モブキャストゲームスにおける成長のための投資資金                  |             |                  |
| 大型ゲームのプロデュースに関連して他社が保有するIP取得のためのライセンス費用          | 150         | 2022年6月～2025年12月 |
| ゲーム以外のサービスの事業化を検討するための市場調査やアプリケーションの企画開発等の研究開発費用 | 100         | 2022年6月～2025年12月 |
| オリジナルIP創出に関するウェブトゥーンやキャラクター等の開発及び制作費用            | 150         | 2022年6月～2025年12月 |
| 計                                                | 400         |                  |
| (2) 当社における新規企業取得又は出資費用                           | 201         | 2022年6月～2025年12月 |
| 計                                                | 201         |                  |
| 合計                                               | 601         |                  |

(変更後)

| 具体的な使途                                           | 金額<br>(百万円) | 支出予定時期                    |
|--------------------------------------------------|-------------|---------------------------|
| ( 1 ) 子会社モブキャストゲームスにおける成長のための投資資金                |             |                           |
| 大型ゲームのプロデュースに関連して他社が保有するIP取得のためのライセンス費用          | 0           | —                         |
| ゲーム以外のサービスの事業化を検討するための市場調査やアプリケーションの企画開発等の研究開発費用 | 0           | —                         |
| オリジナルIP創出に関するウェブトゥーンやキャラクター等の開発及び制作費用            | 100         | 2022年 6 月 ~ 2024<br>年 8 月 |
| 既存のアプリケーションの開発費用                                 | 300         | 2023年 1 月 ~ 2024<br>年 8 月 |
| 計                                                | 400         |                           |
| ( 2 ) 当社における新規企業取得又は出資費用                         | 201         | 2022年 6 月 ~ 2025<br>年12月  |
| 計                                                | 201         |                           |
| 合計                                               | 601         |                           |